

TONI WINKLER

GAME DESIGNER / LEVEL DESIGNER

Eilveser Str. 9, Berlin, 13086

T: (+49) 176 343 22588 // E: mail.winkler.toni@gmail.com // toniwinkler.de // [LinkedIn](#)

AUSBILDUNG

2022 - 2024	Game Design School 4 Games, Berlin, Germany Abschluss: Staatlich anerkannter Game Developer
2016 - 2018	BILDENDE KUNST Meisterschüler bei Carl Emanuel Wolff (nicht beendet)
2010 - 2016	BILDENDE KUNST Hochschule für bildende Künste, Dresden, Germany Abschluss: Diplom in bildender Kunst
2014 - 2015	BILDENDE KUNST Akademia Sztuk Pięknych in Warschau, Polen ERASMUS Stipendium für zwei Semester
2007 - 2009	FACHOBERSCHULE FÜR GESTALTUNG ESB mediencollege gGmbH, Dresden, Germany Abschluss: Fachhochschulreife

ERFAHRUNGEN - PROJEKTE (AUSWAHL)

Juni - August 2024	Level Designer Praktikum bei PainDevs: Zwei unveröffentlichte Spiele (Mobile und PC) Game Design, Puzzle Design, Progression Design, Level Design	
April 2024 - Mai 2024	<u>The Three Axis Problem (Praktische Abschlussarbeit)</u> Fokus auf Level Design and System Design in erweiterten Orientierungen, Visual Scripting & Asset Erstellung	
April 2024 - May 2024	<u>Godly War and Ruins (Student Project: Hack'n'slash)</u> System Design, Progression Design, Gegner Design, Visual Scripting, Videosequenzen (Team Größe: 11)	
Nov 2023 - fortlaufend	<u>Second Person Game (Privates Multiplayer Projekt)</u> Game Design, Räumliche Puzzle Design, Programmierung	
Juni - August 2023	<u>Unholy Tactics (Studenten Projekt: Strategie)</u> System Design, Game Balancing, Progression Design, Level Design, Game Design Lead (Team Größe: 11)	
Januar - März 2023	<u>Shine a Way (Studenten Projekt: 2D Platformer)</u> System Design, Gegner Design, Game Design Lead, Sound Design (Team Größe: 7)	

DESIGN FÄHIGKEITEN

- System Design
- Level Design & Räumliche Layouts
- Economy Design & Balancing
- Progression System Design
- Prototyping & Iterieren
- Puzzle Design
- Playtests & Feedback Integration

SPRACHEN

Deutsch: Muttersprache
Englisch: Fortgeschritten
Polnisch: Grundlagen

TECHNISCHE FÄHIGKEITEN

Software

Godot, Unity, Unreal, Adobe
CC, Microsoft Office, Google
Workspace apps, Perforce,
Git, Github, GitLab, TortoiseHG,
TortoiseGit

Programmiersprachen

GDScript, Blueprint Visual
Scripting, C#, HTML, CSS

Project Management and Documentation

Jira, Trello, Confluence, Taiga

Design Tools

Adobe CC, Miro, Mural, Drawio,
Penpot